

履歴書

個人情報

氏名 洪 民憲 (ホン・ミンヒ)

メール hong@minhee.org

URL <https://hongminhee.org/>

電話 +82 10-3229-7392

概要

1995年に初めてコンピュータとインターネットに触れ、中学生だった2000年からコーディングを始めました。2007年からはプロのソフトウェアエンジニアとして様々な企業で働いてきました。自由・オープンソースソ

関心事

- ・ 自由・オープンソースソフトウェア: 様々なF/OSSプロジェクトを創設・貢献
- ・ ネットワークプログラミング: 非同期イベント駆動のサーバー及びクライアントの実装
- ・ ドメイン固有言語: DSLの設計及び実装
- ・ 関数型プログラミング: 不変データ構造、再帰、決定的関数、抽象データ型 (ADT)、静的型付け
- ・ 分散型システム: P2Pネットワーク、ビザンチン合意、ブロックチェーン
- ・ テスト自動化: 単体テスト、プロパティベーステスト、統合テスト
- ・ ソフトウェアの国際化及び地域化: 翻訳、Unicode、Unicode CLDR、Unicode漢字データベース、CJK全般
- ・ テクニカルライティング: 設計書の作成やレガシーコードの文書化 (韓国語及び英語)

スキル

- ・ 言語: 韓国語 (母語)、英語、日本語
- ・ プログラミング言語: Haskell、C#、Python、TypeScript、Bash、SQL
- ・ プラットフォーム: .NET/Mono、Deno
- ・ データベース: PostgreSQL、SQLite、RocksDB
- ・ その他: Linux、Git、Mercurial、Docker

職務経歴

2024- **Fedify** TypeScriptで書かれたオープンソースの ActivityPubサーバーフレームワークFedifyを創設

使用技術: TypeScript、Node.js、Deno、Bun、Cloudflare Workers、ActivityPub。

2018–2023 Planetarium P2Pマルチプレイヤーオンラインゲームを作るためのオープンソースライブラリ

使用技術: C#, .NET (Core)、Mono、NetMQ (ZeroMQ)、Unity、TypeScript。

2014–2018 Spoqa タブレット基盤の実店舗向け会員・マーケティングソリューション
Dodoの開発。

使用技術: Python、Flask、SQLAlchemy、PostgreSQL。

2013 The Beatpacking Company 韓国の音楽ストリーミングアプリBeatの開発。（2016年にNAVERに買収）

使用技術: Java (Android)、Python、Flask、SQLAlchemy、PostgreSQL。

2011–2012 StyleShare ファッション写真を共有するソーシャルネットワークサービス。

CTOとして勤務。

使用技術: Python、Flask、SQLAlchemy、PostgreSQL。

2010 CDNworks CDNサービスの提供。

約1万台以上のサーバーノードを管理する、社内向けのスケーラブルな分散モニタリングシステムの開発。

使用技術: Python、Tokyo Cabinet、PostgreSQL。

2007–2010 Nielsen Korea グローバルマーケティング・広告調査企業Nielsen
Companyの韓国支社。

インターネット利用者、広告、動画、CGM、電子商取引、利用行動などの測定・分析を提供するKorea Nielsen
検索マーケティングのためのキーワード推薦、キーワード広告プラットフォームの分析、キーワード掲載
産業技能要員として兵役代替服務。

使用技術: PHP、Pro*C、Oracle DBMS、Python。

2006–2007 Olaworks 顔認識技術に基づく写真共有ソーシャルネットワークサービス
Olalogの開発。

兵役義務のため退社。

使用技術: Ruby、Rails、MySQL。

メンタリング

2010–2014 大韓民国知識経済部主管のソフトウェアマエストロプログラムのメンター。

2007, 2008 Winter of Codeのメンター。

学歴

2004–2007 善隣インターネット高等学校

自由・オープンソースソフトウェア

2025- **Optique** 型安全なコンビネータ方式のCLIパーサー。小さく再利用可能なパーサーを組み合わせて移植。
TypeScriptで作成。

2024- **LogTape** 依存性ゼロのロギングライブラリ。Node.js、Deno、Bun、ブラウザ、エッジファンクシ
TypeScriptで作成。

2024- **Fedify** ActivityPubの実装及び連合型サーバーフレームワーク。Node.js、
Deno、Bun、Cloudflare Workersなど様々なJavaScriptランタイムをサポート。
TypeScriptで作成。

2023- **Dojang** クロスプラットフォームのdotfilesマネージャー。
Haskellで作成。

2018-2023 **Libplanet** 中央サーバーではなく、対等なノードからなるP2Pネットワーク上でゲームプレイ
デジタル署名、BFT合意、データレプリケーション）を採用。
C#で作成。

2016-2018 **Nirum** マイクロサービスのためのインターフェース記述言語（IDL）コンパイラ及びRPC・分
Haskellで作成。

2014-2018 **Geofront** SSHで接続するサーバーとそのauthorized_keysリストの管理を手助けする、シンフ
Python 3で作成。

2012-2018 **libsass-python** Sass/SCSSのPythonバインディング。
C及びPythonで作成。

2011-2018 **Wand** 広く使われている画像処理ライブラリImageMagickの
ctypesベースのシンプルなPythonバインディング。
Pythonで作成。

上記のリストには代表的なプロジェクトのみを挙げています。その他のオープンソース活動は、私のGitHub

発表

- I just wanted ruby annotations: writing in dead scripts on the living fediverse（英語）、COSCON 2026
- Fedify: Building ActivityPub servers without the pain（英語）、FOSDEM 2026
- Optique: TypeScriptの型推論でCLIの検証を置き換える（韓国語）、liftIO 2025
- Nobody's job, everybody's problem: F/OSS in the age of AI（英語）、KAIST CS350 ソフトウェア工学概論
- Embracing yak shaving（英語）、FOSS for All カンファレンス 2025（基調講演）

- Python and Diaspora: How other languages have influenced Python for 25+ years (英語)、PyCon Korea 2017 (基調講演)
- RPCフレームワーク制作の顛末記 (韓国語)、PyCon APAC 2016
- All docs lead to Sphinx (英語)、SphinxCon JP 2015
- Geofront開発後記: Python 2と別れてPython 3で開発する (韓国語)、PyCon Korea 2014

上記のリストには特に好評を得たもののみを挙げています。その他の発表資料はSpeaker Deckでご覧いただけます。